

WARTO PRZECZYTAĆ,
OBEJRZEĆ... s. 3



League of Legends jest SUPER?

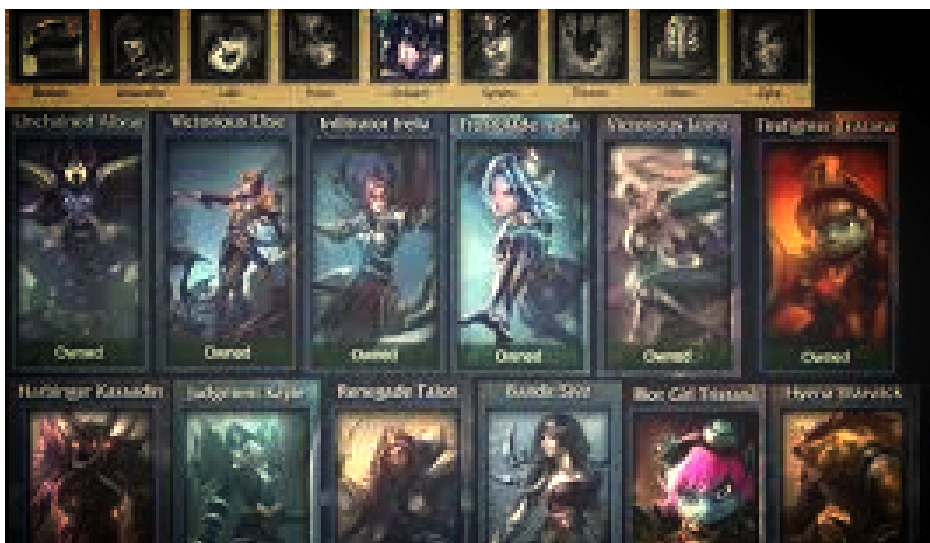
Jesteśmy miłośnikami wirtualnej rozrywki jaką jest gra League of Legends. Swoje umiejętności sprawdziliśmy podczas Wielkiego Turnieju w Mediatece Góra Mediów. Do późnych godzin wieczornych trwały pojedynki ośmiu pięcioosobowych drużyn. Odkonano 8 meczów, które wyłoniły najlepsze drużyny. Nasz zespół w składzie: **Norbert Elandt, Kacper Mysior, Patryk Gawlik, Rafał Nikitenko i Marcin Mikunda** wywalczył kwalifikację do finału rozgrywek. Po zakończeniu turnieju każdy z nas otrzymał nagrodę, którą ufundował RIOT Games.

O szczegółach gry przeczytasz na stronie 2.



Postacie

League of Legends



Postacie

Źródło: Internet



Fragment gry

Źródło: Internet



PUCHAR POLSKI - finał

Źródło: Internet

O LEAGUE OF LEGENDS

League of Legends, produkcja studia Riot Games, to sieciowa gra typu MOBA (massive online battle arena) – oparta na zmodyfikowanej mechanice znanej mapy do Warcrafta III - Defence of the Ancients. Akcja gry ma miejsce w typowym świecie fantasy, zwanym Valoran. Była to kraina od wielu lat ogarnięta wojną, jednak pewnego dnia skłócone państwa postanowiły, że od teraz będą rozwiązywać swoje konflikty w inny sposób. Wybrani przedstawiciele każdej z nacji utworzą tytułową League of Legends, a następnie odesłani zostaną na arenę, gdzie zmierzą się z drużynami przeciwników. W ten sposób wszelkie spory międzynarodowe są rozwiązywane w małych pojedynkach, a nie w wyniszczających globalnych wojnach. League of Legends to pierwsza produkcja studia Riot Games. Jest ona sieciowym, drużynowym action/RPG, w którym musimy walczyć z innymi graczami w granicach zamkniętej areny, przypominającej mapy znane z typowej strategii czasu rzeczywistego. Mamy więc do czynienia z rozwiązaniem podobnym do znanego z Demigod czy Defence of the Ancients. Na arenach stają naprzeciw siebie dwie pięcioosobowe drużyny. Przed każdym spotkaniem z puli ponad stu postaci wybieramy bohatera, którym będziemy sterować. W miarę awansowania na wyższe poziomy doświadczenia zyskujemy potężniejsze umiejętności, unikalne dla każdego herosa. W trakcie meczu zdobywamy także złoto, przeznaczone na zakup przedmiotów, które ostatecznie kształtują charakter kierowanej postaci. Ponadto przed grą możemy wybrać dwie umiejętności z puli zdolności dostępnych dla każdego bohatera. Wpływ na statystyki naszych postaci mają również specjalizacje i runy wybierane przed meczem. Jedna gra trwa zazwyczaj około 45 minut. W kolejnych uaktualnieniach dodano kolejne tryby gry. Pierwszy z nich to 3vs3. Zmniejszono w nim liczbę grających do sześciu, a także ograniczono liczbę linii do dwóch. Jest on przez to wyraźnie bardziej dynamiczny i nieprzewidywalny niż „klasyczne” potyczki, a rozegranie w nim jednego meczu trwa 20-25 minut. Kolejny tryb rozgrywki nosi nazwę ARAM (All Random All Mid). Akcja toczy się na mapie Howling Abyss, a drużyny składające się z pięciu bohaterów rywalizują ze sobą wyłącznie na jednej alejce. Rozgrywka ta jest bardzo dynamiczna, oparta na starciach grupowych i zazwyczaj trwa około 20 minut. Chociaż League of Legends nastawiona jest przede wszystkim na sieciowe potyczki, twórcy przygotowali także tryb single-player, w którym mierzymy się z zaawansowaną AI. Pełni on jednak głównie funkcję treningową przed przystąpieniem do walki z żywym przeciwnikiem. Zresztą gra sama może wyszukać nam partnera o zbliżonych umiejętnościach. Ponadto nasze osiągnięcia są stale śledzone i zapisywane na serwerach rankingowych.

Ale, CZY WARTO GRAĆ? Zbieramy opinie od naszych kolegów.

Wyniki podamy już niebawem.

Patryk Gawlik, kl. 1a

