



W TYM NUMERZE:

KRÓLEWSKA GRA
OKIEM KINOMANIKA
CIEKAWOSTKI
SUCHARY
CO PISZCZY W ZS2?
ZS 2 POMAGA
NASZE SUKCESY
KIGURU

Wiosenna parasolada z mitologią w tle...

Uczniowie klas 4., 5. i 6. Szkoły Podstawowej w Zespole Szkół nr 2 im. Królowej Jadwigi w Pile 21 marca 2017 r. ochoczo przybyli do szkoły, by na wesoło i z pożytkiem uczcić Pierwszy Dzień Wiosny.

Tego dnia, wbrew tradycji, zapomnieli o wagarach i topieniu Marzanny. W radosnych nastrojach „wyszli z ławek”, by poprzez międzyklasową rywalizację uczcić nadejście wiosny.

str.2



Wykazali się ogromną wyobraźnią twórczą i niezwykłym zmysłem artystycznym w konkursie plastyczno – technicznym na najbardziej fantazyjny, wiosenny parasol i udekorowanie sal lekcyjnych. Powstały bardzo pomysłowe i kolorowe antydeszczówki, a w klasach zakwitła prawdziwa, polska wiosna. Punktem kulminacyjnym tej konkurencji było zaprezentowanie wykonanych wiosennych deszczochronów. Korytarz szkolny zmienił się w wiosenny ogród.

W kolejnym etapie wiosennej zabawy brać szkolna przystąpiła do zaprezentowania wiosennych okrzyków, piosenek, wierszyków i haseł. Pokazali, że w interesujący sposób potrafią przywołać Panią Wiosnę. Każda klasa przygotowała się do tego dnia bez zarzutu!

Dzień wiosny

W każdym kraju ludzie obchodzą ten dzień na swój własny sposób. Zawsze towarzyszy temu wesółka zabawa oraz rytuały mające na celu odpędzenie zimowych mrozów i zapewnienie pomyślności w dalszej części roku.

Martenica - bułgarskie święto wiosny

Zgodnie z bułgarską tradycją, marzec jest miesiącem nadejścia, zapraszania wiosny. Bułgarzy nie czekają, jak my, do równonocy wiosennej, ale świętują już pierwszego dnia marca, kiedy to ma miejsce ludowe święto połączone z symbolicznym pożegnaniem zimy i powitaniem wiosny.

Pierwszy dzień wiosny w Hiszpanii

W Hiszpanii święto wiosny przypada na kilka dni. Hiszpanie przygotowują kukły, które u nich nazywa się fallami. Kukły tworzy się z wosku, drewna, plastrów i kartonów. Odbywa się ich uroczysta parada, a po niej - podobnie jak w Polsce - spalenie. Kulminacyjny moment obchodów święta wiosny to 19 marca.

Panowała wspaniała, wiosenna atmosfera. Wszystkie klasy zostały wynagrodzone za tak wspaniałe przygotowanie i sprawiedliwą rywalizację. Następnie, pomimo deszczowej pogody, uczniowie udali się do Regionalnego Centrum Kultury w Pile, by obejrzeć spektakl „W krainie mitów” wrocławskiego Teatru Edukacji im. Adama Mickiewicza.

Ten dzień uczniowie zapamiętają na długo, a podziękowania należą się nauczycielom i dyrekcji za to, że zadbali o interesujące powitanie Pierwszego Dnia Wiosny.

Agata i Oliwia

Pierwszy dzień wiosny w Indiach

Hindusi mają swoje święto Holi, które przypada na moment zrównania dnia z nocą, w miesiącu phalguna, czyli na przełomie lutego i marca. To bardzo kolorowe święto - w ten sposób mieszkańcy Indii wyrażają swoją radość z odejścia zimy i witają wiosnę. Posypują się kolorowym proszkiem i polewają barwioną wodą.

Oliwia



POWITANIE WIOSNY

KS



Uczniowie ratują dzieci w Afryce!

Nasza szkoła wzięła udział w ogólnopolskiej akcji „Wszystkie Kolory Świata” organizowanej przez UNICEF. W akcji wzięli udział uczniowie klas IV-VI szkoły podstawowej. Zapoznali się z problemami dzieci w Afryce oraz przygotowywali specjalne, charytatywne laleczki. Koordynatorzy akcji otrzymali 45 pięknych laleczek, w których przygotowanie uczniowie włożyli wiele serca. Podczas zebrań semestralnych został zorganizowany kiermasz. Udało się zebrać kwotę 470, 50 zł. Została ona przekazana na pomoc dla dzieci z Angoli, gdzie wiele z nich umiera z powodu chorób, którym potrafimy zapobiegać.

Koordynatorzy akcji: M. Ziemann, S. Solak -Kujawska,
M. Biała



Zbiórka funduszy

KS

SOS SYRIA

UCZNIOWIE ZS2 – DZIECIOM Z SYRII

W najbliższych dniach mija 6 lat od wybuchu konfliktu w Syrii, z tego powodu w dniach 6 -10 marca br. Gmina Piła wspólnie z Polską Akcją Humanitarną przeprowadziła akcję edukacyjną oraz zbiórkę pieniędzy pod hasłem: „# SOS SYRIA. SKARBONKA DLA SYRII. DZIECI Z PIŁY – DZIECIOM Z SYRII”. Uczniowie klas 4-6 aktywnie włączyli się w zbiórkę funduszy na ten cel.

Samorząd Uczniowski prowadził na terenie zbiórkę pieniędzy, a uczniowie klasy 4b sprzedawali ciasta. Zebrana kwota ponad 900 złotych została przekazana 12 marca 2017 roku organizatorom akcji podczas koncertu charytatywnego w Regionalnym Centrum Kultury w Pile. Podczas finału wystąpili uczniowie z zespołu wokalnego „Akcent” i zaśpiewali piosenkę „We Are The World”, która stała się hymnem akcji „# SOS SYRIA” w Pile.



Kiermasz

OK



Uczestnicy akcji

MZ



Kiermasz ciast klasy 4b

MZ



Ciekawostki o Gwiezdnym Wojnach:

1. Sokoła Millennium zaprojektowano na kształt cheeseburgera.
2. Han Solo miał być ufoludkiem.
3. Greedo był kobietą.
4. Niewiele zabrakło, aby w rolę Yody wcieliła się mała.
5. Chewbacca mówi mieszanką odgłosów różnych zwierząt.



Ciekawostki o Leonardo da Vinci:

1. Na jednym z jego szkiców odnaleziono projekt maszyny latającej, która jest niczym innym jak współczesnym samolotem.
2. Potrafił pisać obiema rękoma naraz, mając przy tym świetne rezultaty. Tekst był czytelny.
3. Leonardo był wegetarianinem, co było dość niespotykane w XV wieku. Kochał zwierzęta do tego stopnia, że czasem kupował na targu zwierzę w klatce, po to tylko, żeby je potem wypuścić na wolność.
4. Leonardo, przekładając na dzisiejsze profesje, był: architektem, filozofem, muzykiem, poetą, odkrywcą, matematykiem, mechanikiem, fizykiem, anatomem, wynalazcą i geologiem.
5. W swoich notatkach i kodeksach pisał od prawej do lewej strony, czyli w lustrzanym odbiciu.

Ciekawostki o ludzkim ciele:

1. Tak jak odciski palców każdy z nas ma inny odcisk języka. Być może kiedyś będziemy go używali do identyfikacji?
2. Do wykonania kroku używasz 200 mięśni.
3. Oczy człowieka nie zmieniają wielkości.
4. Paznokcie u rąk rosną 4 razy szybciej niż paznokcie u nóg.
5. Kciuk ma tę samą długość co nos.

Natalia



Kiguru to bardzo wygodny ciepłutki i zabawny kostium. Jest on wykonany z miękkiego polaru. Strój pochodzi z Japonii.

Można go nosić prawie wszędzie! Nadaje się do spania, wyjścia na zakupy i nawet na imprezę. Moja kuzynka bawiła się ze mną w sylwestrową noc przebrana za smoka.

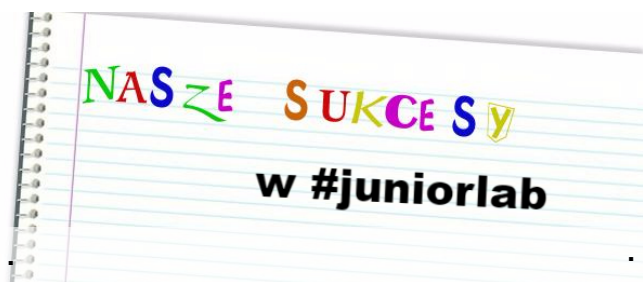
Najbardziej zaskoczona byłam, gdy w ferie, które spędziłam w górach, spotkałam ludzi ubranych w kigurumi! Jeździli na nietypowym sprzęcie na stokach Czarnej Góry.

Były to kostiumy: Żółwia Ninja, Supermana, Spidermana, żyrafy, klauna i przyjemnego potworka.

Niestety, mam zdjęcia tylko z dwoma osobami z sześciuosobowej ekipy.

Piegus

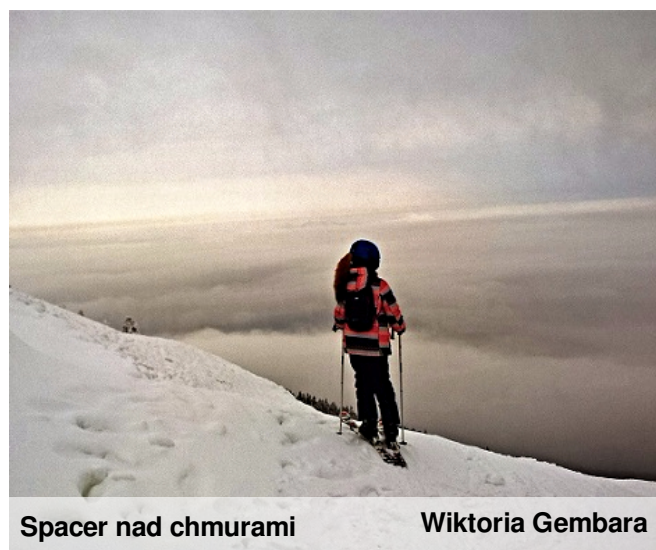




**W konkursie fotograficznym
#ZIMA 2017 W OBIEKTYWIE
laureatką została Wiktoria Gembara.**

Sylwia Dąbrowa, przewodnicząca Jury, szefowa działu FOTO dzienników regionalnych Polska Press Group oceniła zdjęcie Wiktorii słowami: *Autorka naprawdę uchwyciła chwilę! Bardzo dobra kompozycja, w której zachowane zostały wszystkie mocne punkty obrazu. Całość ma jakby malarski efekt.*

Gratulujemy!



Z radością informujemy, że **redaktorzy naszej gazetki szkolnej „Niecodziennik Szkolny” zajęli trzecie miejsce w drugim wyzwaniu #Juniorlab Zdjęcie Interaktywne.**

Praca „Niecodziennika Szkolnego” ma przede wszystkim przyjazną formę. Interesująco wprowadza odbiorcę w wydarzenie sprzed ponad wieku, a na koniec pomysłowo sprawdza, ile udało nam się zapamiętać. Duży plus za materiały archiwalne i super animacje!- oceniła zdjęcie interaktywne Sylwia Żółkiewska, która jest graficzką, projektantką aplikacji mobilnych i animatorką kultury, a jednocześnie autorką przewodnika po świecie aplikacji mobilnych dla kultury i edukacji APPetyt na APPLikacje.

Zadanie polegało na stworzeniu prezentacji w formie zdjęcia interaktywnego w aplikacji Thinglink na temat "Dawno temu w mojej okolicy". Redakcję zainteresowało pilskie wydarzenie zwane "Studnią nieszczęścia". Poprosiliśmy o udostępnienie materiałów archiwalnych pana Macieja Usurskiego, kustosza Muzeum Stanisława Staszica w Pile, stworzyliśmy infografikę, animację poklatkową, a nawet grę interaktywną na temat tego zdarzenia.

Zachęcamy do obejrzenia naszej pracy.

<https://www.thinglink.com/scene/885220004373463040>



#JuniorMedia. DAWNO TEMU BYŁA STUDNIA NIESZCZĘŚCIA, ZS2 PIŁA





Szachy to przykład gry, która dostarcza rozrywki niezależnie od wieku, wykształcenia, narodowości oraz epoki, w której żyją gracze. Choć pierwsze rozgrywki szachowe toczyły się już na początku średniowiecza, to – pomimo upływu czasu – królewska gra nadal ma swoich gorących zwolenników.



Gra w szachy

MR

Jak grać w szachy?

Zasady są proste. Każda partia jest rozgrywana przez dwie osoby na planszy zwanej szachownicą, na której rozstawia się łącznie 32 bierki – po 16 figur dla każdego gracza. Po jednej stronie szachownicy znajdują się czarne figury, a po drugiej białe. Sama plansza ma kształt kwadratu i dzieli się na 64 pola, po których poruszają się figury obydwu zawodników. Niezależnie od wybranego koloru, każdy gracz dysponuje jednym królem, jednym hetmanem, dwiema wieżami, dwoma gońcami, dwoma skoczkami oraz ośmioma pionkami. Figury różnią się od siebie nie tylko kształtem, ale również wartością – najcenniejszy jest król, a najśłabszy – pionek. Gracz może wykonywać ruchy królem we wszystkich kierunkach – w górę, w dół, w lewo, w prawo i na ukos. Każda bierka porusza się zresztą według odrębnie ustalonych zasad, a jej wartość może wzrosnąć lub zmaleć w zależności od zajmowanego miejsca na szachownicy. To oznacza, że w rękach uzdolnionego gracza nawet słaby pionek może dorównać siłą hetmanowi!

Roszada, mat i pat

Najistotniejszą rolę odgrywa jednak zawsze król, a sposobem na jego ochronę przed przeciwnikiem może być np. wykonanie roszady, czyli równoczesnego posunięcia królem i wieżą tego samego koloru. Kto bowiem wygrywa w szachy? Odpowiedź jest prosta: ten, kto zablokuje króla przeciwnika. Próbę dokonania ataku na króla nazywa się szachem, natomiast sytuację, w której najcenniejsza figura nie może wykonać żadnego ruchu, aby się obronić przed przeciwnikiem – matem. Jeśli laur zwycięzcy jest nieosiągalny dla żadnego z graczy, dochodzi do remisu. Czasami występuje pat, który ma miejsce wtedy, gdy wygrana staje się nieosiągalna dla obydwu zawodników, ponieważ żaden gracz nie jest w stanie wykonać ruchów skutkujących matem.



Turniej szachowy

MR

Jakie szachy wybrać?

Choć zasady gry w szachy pozostają zawsze te same, to plansze i pionki mogą się znacząco od siebie różnić. Oprócz szachów tradycyjnych – drewnianych dostępne są także bogato zdobione, rzeźbione szachownice i bierki, które sprawiają, że jedna z najślyniejszych gier towarzyskich świata nie tylko rozwija umiejętność logicznego myślenia, ale też dostarcza wrażeń estetycznych. Oprócz tradycyjnych, czarno-białych figur, pojawiają się także przezroczyste szklane bierki wraz ze szklaną szachownicą. Coraz większym zainteresowaniem cieszą się również szachy elektroniczne oraz podręczne gry turystyczne z magnetycznymi planszami, które świetnie sprawdzają się podczas długiej podróży pociągiem. Istnieją ponadto luksusowe wersje szachów, np. z figurami wykonanymi z marmuru lub stylizowanymi na postacie historyczne.



IV Turniej Szachowy o Laur Królowej Jadwigi

pod patronatem
Dyrektora Zespołu Szkół nr 2 im.
Królowej Jadwigi
odbędzie się
12.04.2017 r.

Turniej rozgrywany będzie w
systemie szwajcarskim (7 rund), a
prowadzić go będzie sędzia
szachowy, instruktor gry w szachy
- pan Andrzej Ancuta.

Turniej rozpocznie się o godzinie
14.00, w **środe 12 kwietnia**, w sali
113 i potrwa około 3-4 godziny.



GRA UNO

Czy wiecie, na czym polega gra Uno? Jej autorem jest Merle'a Robbins. Uno to gra karciana, do której trzeba mieć specjalne karty. Talia składa się z 108 kart w czterech kolorach i różnych figurach. W Uno może grać od 2 do 10 osób.

Gra polega na tym, żeby zdobyć jak najmniej punktów w momencie, kiedy któryś z przeciwników osiągnie 500 punktów, bo ten właśnie przegrywa. Można grać tak, aby ktoś wygrał lub wskazać osobę, która przegra. Ważny w całej grze jest moment osiągnięcia przez któregoś z graczy 500 punktów. W grze chodzi o to, żeby pozbyć się wszystkich swoich kart i na koniec - kładąc przedostatnią, zawołać "UNO". Punkty zlicza się po pozbyciu się przez pierwszego gracza wszystkich kart.

Według mnie zaletą tej gry jest to, że poprawia spostrzegawczość. Należy być czujnym i dobrze planować swoją taktykę. Przewidywać należy kolejny krok przeciwnika. Gra nie ma, moim zdaniem, żadnych wad. Jeśli chcecie się dowiedzieć więcej na temat Uno, to zagrajcie w nią. Potrzebujecie od 30-40 minut. Polecam.

Wojtek

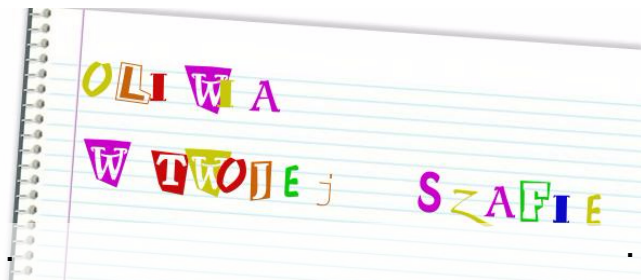
MINECRAFT

Gra Minecraft została stworzona 17 maja 2009 roku. Jej twórca to Szwed Markus Persson, ale gracze bardziej znają go jako "Notch".

Rozgrywką jest wirtualny świat zbudowany z sześcianów, można po nim podróżować, ale najważniejsze, że można tworzyć tam ciekawe rzeczy. W grze wcielamy się w postać o imieniu Stev, którego podstawowym zadaniem jest przetrwanie. W Minecraftcie można hodować krowy, kury, owce, świnie i konie, na których podróżujemy po świecie. Ze zwierząt uzyskujemy też skóry, mięso i pióra potrzebne do przetrwania. Do tworzenia budynków potrzebne są materiały, które wydobywamy z wnętrza ziemi, tworząc sieć kopalń. Z surowców takich jak węgiel, żelazo, diament, glina, kryształy tworzymy broje potrzebne do przetrwania podczas nocy. W Minecraftcie atakują nas różne stworzenia: pająki, kościotrupy, smoki i Endermany, przed którymi trzeba się bronić.

Moim zdaniem gra jest bardzo kreatywna, co oznacza, że każdy buduje świat, taki, jaki sobie wymyśli. Sam stworzyłem dom na drzewie i podłączyłem do niego wodospad, którego mogłem uruchamiać, kiedy tylko chciałem. Największą moją budowlą była sieć samonapędzających się kolejek ze stacjami, aby bardzo szybko i bezpiecznie podróżować po wielkim świecie Minecrafta. Minecraft jest grą dla młodszych i starszych, nie ma w niej przemocy. Bardzo zachęcam wszystkich do jej wypróbowania.

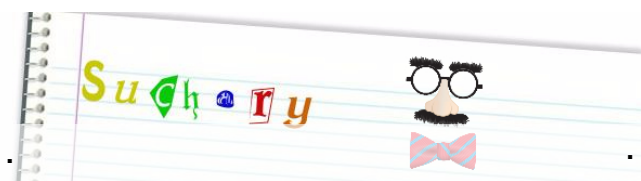
Krzysiu



Do kolejnych wakacji jeszcze dużo czasu, ale jeśli robić zakupy to z głową.

1. Planowany jest prawdziwy wysyp owadów. Oprócz ukochanych kwiatów to właśnie: **muchy, chrabąszcze, bąki i wszelkiego rodzaju owadzie stworzenia** będą robić furorę.
2. Ponadto **róż** zarówno ostry jak i ten pastelowy idą ze sobą w parze.
3. **Grochy, groszki, kropki**- jak kto woli je nazywać.

Oliwia



-Tato, umiesz pisać z zamkniętymi oczami?

-Tak synku, a dlaczego pytasz?

-Bo musisz podpisać kilka ocen.

-Jak było w szkole?

- Dostałem sześć.

-Brawo.

-Jedynek.

Igor i Gracjan

Ostwind (Wicher), reż. Katja van Garner

Ostatnio obejrzałam genialny film rodzinny pt. „Ostwind”, czyli po prostu Wicher. Jego premiera miała miejsce 21 marca 2013 roku.

Film opowiada o 14- letniej Mice, która nie zdała do ósmej klasy. Rodzice wysyłają ją do babci, by pomogła jej w pracach na farmie. Jednak niechętnie podchodzi do swoich nowych obowiązków. Pewnego dnia Mika odkrywa w stajni babci nieokielznanego ogiera, który nie pozwala nikomu się do siebie zbliżyć. Dziewczyna jednak postanawia wejść do jego boksu w stajni. A co wydarzyło się dalej, zobaczycie, oglądając film.

Mnie osobiście film się bardzo podoba. Jest wciągający i polecam go szczególnie miłośnikom koni.

Maja

„Zamiana”, reż. Jay Karas

Tydzień temu oglądałam film pt. „Zamiana”. To adaptacja książki *The Swap* autorstwa Megan Shull. Film opowiada o dziewczynie o imieniu Ellie (Peyton List) i chłopaku o imieniu Jack (Jacob Bertrand).

Pewnego razu Ellie i Jack spotkali się u szkolnej pielęgniarki. Tam zaczęła się ich przygoda. Oboje nie byli zadowoleni ze swojego życia, więc chcieli to zmienić. Wysłali do siebie SMSy o tym, że chcą zmienić swoje życie. Ich prośba się spełniła za sprawą magii. Jack był w ciele Ellie, a dziewczyna wcieliła się w chłopca. Nastolatki musieli sobie poradzić w nowej sytuacji. Będąc w obcych ciałach, zmienili sobie nawzajem życie. Chcąc wrócić do poprzedniego stanu, poprosili o pomoc przyjaciela Jack’a – Owena (Kolton Stewart). Kolega pomógł im i dzięki temu wrócili do swoich ciał.

Ten film bardzo mi się podobał, ponieważ opowiada o życiu i problemach nastolatków. Bardzo polecam obejrzenie. Moja ocena to 10/10.

Agata



Gry językowe

KB

Święto Języka Ojczystego w klasie 4c

21 lutego, w dniu Święta Języka Ojczystego, wypadła nam setna lekcja języka polskiego. Nasza polonistka, pani Katarzyna Sygit, pozwoliła nam przynieść w tym dniu gry i zabawy rozwijające wiedzę i umiejętności językowe. Podzieliiliśmy się na grupy i zgłębialiśmy zasady i reguły gier. Po piętnastu minutach następowała zmiana i mogliśmy zapoznać się z kolejną zabawą.

Wszyscy świetnie się bawiliśmy!

Natalia Wysocka i Zofia Jacniacka
fot. Krzysztof Borkowski, 4c

Święto matematyki 14 marca 2017

We wtorek 14 marca w naszej szkole obchodziliśmy święto matematyki. Z tej okazji uczniowie klas IV-VI wzięli udział w matematycznym totolotku. Następnie pod okiem nauczycieli wykonywali prace plastyczne z użyciem kształtu koła. Najlepszym w matmo-lotku serdecznie gratulujemy.

Klasy IV

Krzysztof Borkowski, Adam Kaczkan, Wiktoria Przybylska, Dominik Skutnik, Nadia Kałabuk, Liliana Rydzyńska, Kacper Grobelny, Jagoda Rujner, Patryk Delikatny.

KLASY V

Jakub Jasiński, Weronika Welniak, Cyprian Ratajewski, Ksawery Celiński, Klaudia Krawiec, Aleksandra Tarnawska, Alicja Wiśniewska, Tymoteusz Wróbel, Natalia Bohatkiewicz, Magdalena Sierhart, Julia Szałowska.

KLASY VI

Mikołaj Niemiec, Wiktoria Gembara, Zofia Lipska, Jakub Kurzajczyk, Zuzanna Gniot, Maja Pacanowska, Oliwia Małecka, Natalia Sadocha, Wanessa Nowak.

Marzena Ziemann



Quiz o Polsce

KB



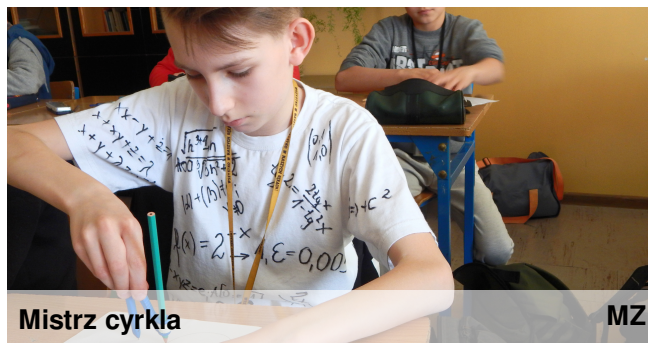
Matmolotek

MZ



5 sekund

KB



Mistrz cyrkła

MZ

APELE PODSUMOWUJĄCE

Tuż po feriach zimowych odbyły się apele podsumowujące nasze osiągnięcia w I semestrze roku szkolnego 2016/2017. Poznaliśmy kandydatów do tytułów "Wzorowy Uczeń" i "Srebrnej Tarczy". Uczniów ze 100% frekwencją oraz laureatów licznych konkursów przedmiotowych i artystycznych.



Klasy 6.

AG

SPOTKANIE Z OLIMPIJCZYKIEM

10 marca br. uczniowie klas sportowych mieli okazję zadać kilka pytań byłemu lekkoatlecie specjalizującym się w dziesięcioboju Sebastianowi Chmarze. Olimpijczyk chętnie udzielał rad młodym sportowcom, opowiadał o swojej karierze oraz zachęcał do uprawiania sportu.



Spotkanie z Sebastianem Chmarą

IS

DZIEŃ Kobiet

8 marca w naszej szkole świętowaliśmy Dzień Kobiet. Chłopcy mieli różne pomysły na uczczenie tego święta. Zapraszali swoje koleżanki z klasy do kina, na lodowisko, organizowali niespodzianki w klasach i wręczali kwiaty.



Dzień Kobiet w 4a

KS

Konkurs literacko-plastyczny na grę planszową inspirowaną ulubioną książką

Na początku marca nastąpiło rozstrzygnięcie konkursu literacko-plastycznego na grę planszową inspirowanego ulubioną książką. Piątoklasiści musieli stworzyć własną grę planszową na podstawie wybranej przez siebie książki, dowolną techniką plastyczną. Do pracy musieli dołączyć krótką instrukcję wraz z jej opisem. Komisja w składzie Małgorzata Biała i Ewa Dąbkowska przyznała:

- I miejsce - Pawłowi Bujaczowi, z kl. 5b
- II miejsce - Natalii Bohatkiewicz, z kl. 5d
- II miejsce - Zuzannie Riske, z kl. 5c
- III miejsc – Anastazji Solarz, z kl. 5a

Wszystkim laureatom konkursu gratulujemy.

Ewa Dąbkowska

REDAKCJA WYDANIA:

Agata Krauz, Oliwia Kotowska, Natalia Bohatkiewicz, Igor Knarkowski, Gracjan Bartol, Wiktoria Gembara, Krzysztof Wieczorek, Wojtek Breintenbach, Agata Cieśla, Maja Pszczółka

OPIEKUNOWIE:

panie Karolina Strógarek i Karolina Pawłowska

KONTAKT: niecodziennikszkolny@gmail.com



Nagrodzone gry

ED