

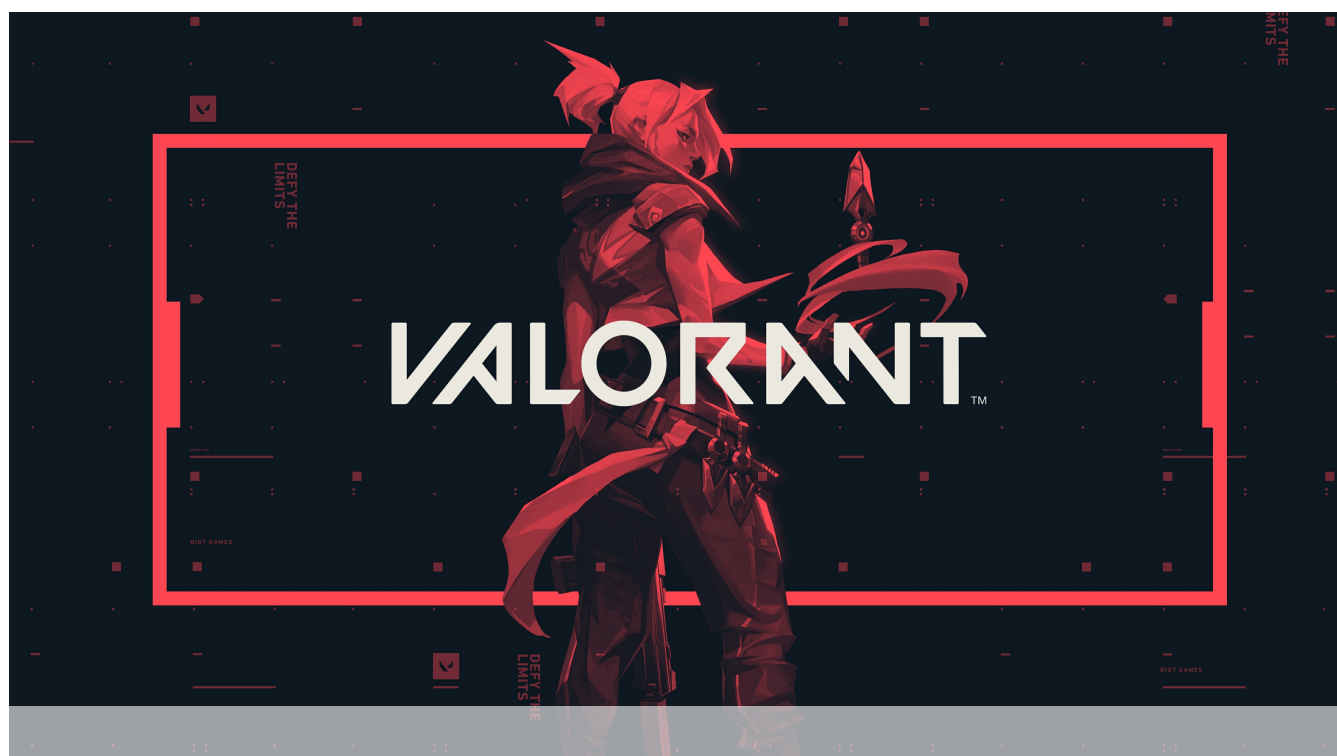
League of Legends to gra multiplayer z gatunku MOBA wydana 27 października 2009 roku przez markę Riot Games. W grze League of Legends jest 145 postaci. Każda postać ma umiejętności, które dzielą się na pasywne, bierne i spele, które można dołączyć do postaci. W League of Legends dla wszystkich graczy, którzy osiągnęli odpowiedni poziom w grze, dostępna jest drabinka rankingowa. Gracze podzieleni są na ligi i dywizje w zależności od swoich wyników. Możliwe jest branie udziału w rozgrywkach rankingowych pojedynczo lub zespołem (pozostałe osoby dobierane są losowo wśród graczy o podobnym poziomie). Na koniec każdego sezonu przyznawane są nagrody zależne od aktualnej ligi i dywizji. Poza nagrodami w grze najlepsi gracze mogą też liczyć na fizyczne nagrody. W 2016 roku Riot Games przygotował kurtki dla graczy z najwyższej ligi. W 2019 roku zmieniono system rankingowy, dodając ligę na samym dole tabeli, z przeznaczeniem dla początkujących graczy. W League of Legends możemy grać samotnie albo z innymi, ale podstawą jest zdecydowanie multiplayer. Głównym trybem jest 5vs5, ale gra oferuje także dynamiczniejszy moduł 3vs3. Twórcy opracowali też tryb ARAM (All Random All Mid), w którym zasady gry są nieco inne. W tym przypadku akcja toczy się na mapie Howling Abyss, a drużyny składające się z pięciu bohaterów rywalizują ze sobą wyłącznie na jednej alejce. Rozgrywka ta jest bardzo dynamiczna, oparta na starciach grupowych i zazwyczaj trwa około 20 minut. Zabawa zaczyna się od wybrania bohatera, którym będziemy kierowali w danym starciu. Następnie trafiamy na zamkniętą arenę, gdzie w towarzystwie kilku innych osób ścieramy się z przeciwną drużyną. Rozgrywka w LoL-u łączy elementy gier strategicznych oraz RPG akcji. Na mapach dostępne są budynki oraz tzw. stwory, czyli istoty sterowane przez AI, które starają się je zniszczyć. Głównym zadaniem graczy jest powstrzymanie stworów i bronienie własnych struktur przy jednoczesnym atakowaniu struktur przeciwnika. Grając, zbieramy też złoto - waluta pozwala nabywać przedmioty dające przewagę w walce. Jednym z najlepszych sposobów gromadzenia bogactwa jest zabijanie znajdujących się na mapie potworów niepowiązanych z żadną z drużyn - są one umieszczone poza głównymi alejami, w tzw. dżungli. Dużo złota otrzymujemy też za pokonanie wrogiego bohatera. Istnieje również tryb team fight tactics, w którym my jako gracze tworzymy własną drużynę, która walczy ze stworami i z drużynami przeciwników w systemie walki ffa. Moim zdaniem League of Legends to gra która wciąga, a zarazem jest przyjemna w rozgrywce poprzez elementy taktyki.

Michał Płocienicki kl.VIa



Valorant to gra z dziedziny FPS, czyli widziana z perspektywy pierwszej osoby. W grze wcielamy się w 1 z 10 dostępnych agentów. Każdy z nich ma swoją rolę w grze: Szturmowiec Kontroler Strażnik Inicjator Każda z tych ról ma inne umiejętności np.: Szturmowcy mają umiejętności typowe do zadawania obrażeń przeciwnikom, Strażnicy mają umiejętności typowo obronne mogą rozstawiać pułapki, Kamery i kontrolować drony. W Valorant każdy mecz zaczyna się od wybrania postaci, za darmo dostępnych jest 5 agentów: Jett, Sova, Phoenix, Sage oraz Brimstone. Pozostałe 5 postaci można odblokować poprzez dostawanie tak zwanego XP, które dostaje się za wygrane oraz przegrane mecze. To jak dużo zrobisz w danym meczu odpowiada ilości XP. Postacie do odblokowania za EXPA to: Viper, Cypher, Omen, Breach i Raze. Gdy wszyscy wybiorą swoje postacie zostają przeniesieni na 1 z 3 losowych map. Gdy pierwsza runda się zaczyna wszyscy gracze mają do dyspozycji 800 pieniędzy, które mogą wydać na broń, umiejętności lub punkty osłony. W sklepie dostępne są różne rodzaje broni a one dzielą się na swoje własne kategorie: Broń boczna, czyli pistolety (najtańsza broń w sklepie) dostępnych pistoletów jest 5 Pistolety maszynowe, czyli broń bardzo szybka dostępne są 2 pistolety maszynowe Strzelby, czyli broń potężna, ale na bliski dystans dostępne są 2 strzelby Karabiny, czyli najskuteczniejsze bronie na średni dystans dostępne są 4 karabiny Karabiny Snajperskie, czyli broń na daleki dystans dostępne są 2 karabiny snajperskie Broń ciężka, czyli broń szybka z dużo ilością naboju dostępne są 2 bronie ciężkie Taki duży wybór a na pierwszą rundę, tak zwaną pistoletówkę, stać nas jest jedynie na broń boczną. Kolejne można kupić, jak zdobędziesz pieniądze za zagranie w kolejne części meczu. Drużyny dzielą się na atakujących i obrońców. Rolą atakujących jest podłożenie bomby w 1 z 3 lub 2 miejscach do podłożenia bomby i dopilnowanie, żeby wybuchła. Rolą Obrońców jest bronienie punktów do podkładania bomb oraz gdy jest podłożona rozbrojenie jej przed czasem. Drużyna musi zdobyć 13 wygranych rund, żeby wygrać cały mecz a mecze trwają około 40-50 min. Wydają się długo, ale gra ma szybkie rundy 1.30 min. Gra jest w 100% darmowa, żeby ją zdobyć trzeba było oglądać streamy na platformie streamingowej Twitch i czekać aż uzyskasz dostęp do gry. Niestety gra była w zamkniętej beczie i już nie można uzyskać klucza a ten kto go zdobył może cieszyć się, że zdążył. Gra będzie dostępna za darmo dla wszystkich od 2 czerwca. W grze występują mikro płatności, czyli za prawdziwe pieniądze można kupić sobie malowanie broni. Moje wrażenia z gry są bardzo pozytywne i myślę, że jest jedną z moich ulubionych. Chętnie polecę ją każdemu. Kacper

Mojzel kl.VIa



Dzisiaj napiszę o grze Minecraft ,pewnie każdy ją zna,ponieważ jest bardzo popularna.Od bardzo wielu lat jestem jej wielkim fanem.

Kto stworzył Minecraft

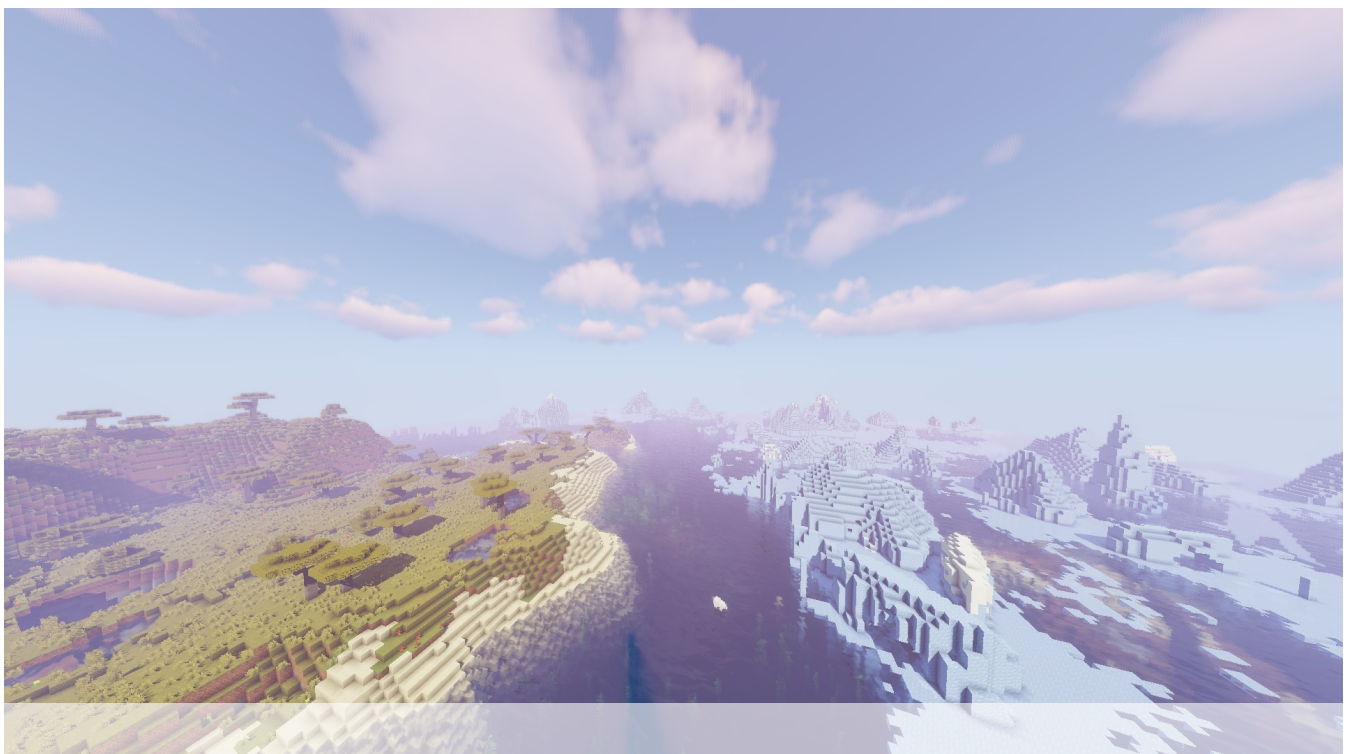
W wieku zaledwie 37 lat szwedzki twórca gier komputerowych Markus Persson był miliarderem. Kilka lat temu zaczął tworzyć jedną z najpopularniejszych z gier komputerowych.Od tej pory życie Markusa zmieniło się nie do poznania.Nie dziwi więc że teraz ma wszystko...z wyjątkiem spokoju. Dlatego wycofał się z życia publicznego i ogłosił, że nigdy w życiu nie stworzy już gry, która odniesie taki sukces!!!!Pierwszą tekstową grę przygodową stworzył mając osiem lat!!!!Początkowo przez cztery lata pracował w odnoszącej ogromne sukcesy firmie King, która wypuściła na rynek takie tytuły gier: Candy Crush Saga i Bubble Witch Saga.Wraz z przyjacielem Jakobem Porserem i byłym szefem Carlem Mannehem założył firmę 'Mojang'

Po stworzeniu tej firmy nazwał się 'Notch'(czytaj:Nocz)

Minecon

Od chwili gdy Minecraft zyskał popularność a grono fanów zaczęło łączyć się w grupy,stało się jasne, że tylko kwestią czasu są ogólnoświatowe spotkania graczy!Pierwsze z nich odbyło się w 2010 pod nazwą MinecraftCon w stanie Waszyngton w USA,organizatorem był Markus Persson.Rok później w Las Vegas miał miejsce pierwszy oficjalny MineCon.Było około 200 osób!!!! Maciek kl. IVb

Maciej Koński





Recenzja gry Civilization V

Gra Civilization V jest grą strategiczną z różnymi poziomami trudności i trybami szybkości.

W tej grze można grać różnymi krajami np. Polską w czasie panowania Kazimierza Wielkiego.

Przed rozpoczęciem gry (dowolnym państwem) jest wprowadzenie które opowiada o danym kraju i jego dziejach. Każdy kraj posiada dodatkowe bonusy , czasami dobre a czasami negatywne np. Polska ma podwójny zysk z handlu z innymi państwami. Jest tam dużo państw do ogrania i dowiedzenia się czegoś o nich. W tej grze jest kilka sposobów na zwycięstwo takie jak: zwycięstwo kulturowe, naukowe, podbojowe, turystyczne. W tej grze są jeszcze wymiary mapy oraz różne surowce, które ułatwiają rozgrywkę pod wieloma aspektami. Podczas gry można handlować z innymi graczami np. wymieniając się dobrami i pieniędzmi w grze (pieniądze w grze nie są prawdziwe). Są także rankingi takie jak np. ilość złota i ilość produkcji w danym mieście itp. Są różne wersje, najnowszą wersją jest Civilization VI. Ja najbardziej lubię V, bo jest bardziej uniwersalna i ciekawsza. Ja posiadam egzemplarz V i bardzo ja polecam

Dwójeczka

Adres korespondencyjny:

**ul. Leśna 15 (Szkoła Podstawowa nr 2) w
Małkini, 07-320**

**Created in Poland/ Stworzono w Polsce
Redakcja młodzieżowa „Dwójeczka” pr.
juniormedia**

Małkinia Górna A.D. 2020

Artykuły: autorzy pod tekstami

5 LAT