



W tym numerze:

Święta i znowu zdalne...

Przygoda z oknem!

Taniec - sport czy tylko zabawa?

Minecraft sprzed dziesięciu lat

Classiki, Alphy, Bety

Niedawno została wydana aktualizacja 1.18 do Minecrafta. Jedną z jej zmian jest możliwość generowania się wysokich gór na każdym biomie (nawet równin). Co ciekawe, taka możliwość była też dawniej, aż do wydania wersji Beta 1.8 dziesięć lat temu. Wtedy powstał osobny biom dla gór i poza nim góry miały się nie

Ale co jeszcze było inaczej?

Ogólna historia

Minecraft (w wersji testowej) został wydany 17 maja 2009 roku. Generował się wówczas płaski świat i były tylko dwa bloki (trawa i bruk). Zaczęła się wtedy faza Classic, w której dodano pierwsze bloki, tryb przetrwania i wstępny generator terenu. Świat nie był nieskończony.

Następna faza Indev zaprowadziła jedzenie, ekwipunek oraz cykl dnia i nocy. W 2010 Infdev (Infinite Development) w końcu uczynił nasze światy względnie nieskończonymi (w informatyce nic nie może być nieskończone). Następne fazy - Alpha i Beta, dodawały nowe rzeczy, moby, bloki i biomy, by naszą grę urozmaicić.

Ostatecznie Minecraft został wydany 18 listopada 2011 roku i pojawiła się Wersja 1.0.

Biomy

Minecraft przeszedł dwie wielkie rewolucje biomów. Przed Alphą 1.2.0 biomów nie było w ogóle. Gra miała wtedy charakterystyczną zieloną trawę. Góry mogły generować się wszędzie, bez logiki. Często

wyglądały niezwykle ładnie. Małą ciekawostką jest to, że w tych czasach odradzać się dało tylko na piasku. Po Alphie 1.2.0 biomy zostały dodane, ale były zupełnie inne. Był las, równiny, busz, pustynia i tundra i jeszcze kilka innych.

(cd. na str. 2.)

Społeczniaka

Osobnych biomów dla gór dalej nie było, więc nadal mogły się one generować wszędzie. Dopiero Beta 1.8 przyniosła biomy jakiego znamy dzisiaj.

Struktury

Pierwszą małą strukturą, jaka zaczęła się generować, jest drzewo. Natomiast pierwszą większą generującą się strukturą jest drewniany domek, w którym się odradzaliśmy, lecz był on tylko w fazie Indev. Infdev zaoferował nam dwie struktury. Pierwszą z nich był obsydianowy mur, generował się od środka mapy we wszystkich czterech kierunkach i ciągnął się aż do końca mapy (Infdev, więc oczywiście bardzo daleko). Druga struktura to ceglana piramida. Generowała się bardzo daleko od spawnu, niewielu ludziom udało się ją odnaleźć.

Pod koniec Infdev dodano lochy i to była jedyna struktura aż do Bety 1.8 (ostatniej wersji Beta), kiedy dodano twierdze, wioski i kopalnie. Od tego czasu nowe struktury zaczęto dodawać regularnie.

Ogólna rozgrywka

W Alphie i Becie (poza Beta 1.8) jedynym dostępnym trybem był tryb przetrwania. Nie dało się sprintować oraz nie było głodu. Jedzenie wówczas od razu nas uleczało, ale jak nie miało się jedzenia, nie było co liczyć na odnowienie się punktów zdrowia (poza poziomem trudności pokojowym). Moby były przyglupie, gdyż nie miały sztucznej inteligencji. Pasywne biegały sobie losowo i nie uciekały, gdy były atakowane, natomiast wrogie ganiały gracza najprostszą możliwą trasą, przez co mogły skończyć w dziurze.

Kwestie wizualne i dźwiękowe

Rewolucją w grafice było 1.14 (2019 rok), w którym zmieniono przeważającą większość tekstur w Minecrafcie. Między innymi zmniejszono pikselozę i grafika jest bardziej "gładka". Jednak cofając się w czasie jeszcze bardziej, to różne bloki przechodziły raz czy dwa zmianę w wyglądzie. Takimi blokami są m. in. bruk, mak (który dawniej był różą) czy cegła. Dźwięki również nie uniknęły zmian. Także pojedyncze dźwięki przechodziły pojedynczą metamorfozę, np. drzwi, odgłos chodzenia po trawie lub muczenie krowy. Jeśli chodzi o muzykę, to utwory oczywiście nie były przerabiane, po prostu przez cały czas istnienia Minecrafta dodawano i dodaje się nowe dźwięki do gry.

(cd. na str. 3.)



Minecraft

Pixabay

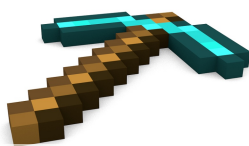
Społeczność

Społeczność Minecrafta zaczęła się tak na poważnie rozwijać w Alphie, także w Polsce. Jednymi z popularniejszych youtuberów byli MinecraftPolska, czy MinecraftPL (jedni z pierwszych w Polsce, stąd takie mało kreatywne nazwy), a także JJayJoker, czy zaczynający w Becie RoxMB i ElifdasPL. Ówczesni youtuberzy zwyczajnie grali w tryb przetrwania, budując i rozwijając się, czy sporadycznie grając w mapy. Zmieniać to zaczęło się po wydaniu oficjalnej wersji 1.0. Dodano wtedy tryb kreatywny i mapy stały się nieodłącznym elementem twórców z tych czasów (spopularyzowały się również mody), takich jak Polski Pingwin (obecnie Stuu), Blowek czy nieco później ReziGiusz.

Poznaj starego Minecrafta samemu

Każdy kto ma Minecraft Java Edition może sam zagrać w stare wersje tej gry. Wystarczy wejść w launcher, w zakładkę "instalacje", utworzyć nową i wybrać wersję, w którą chce się zagrać. Aby w wyborze były również Alphy i Bety, należy podczas tworzenia wejść w "więcej opcji" i zaznaczyć możliwość wybrania tych wersji. Jak ktoś chce zobaczyć to na własne oczy, to polecam najmocniej.

Krzysztof Kurzydło



Minecraft

Pixabay



Czy taniec to sport?

W klasach 1-3 nasza klasa miała zajęcia taneczne, na których uczyliśmy się tańczyć. Duża część klasy bardzo się uzależniła od zajęć i jak byliśmy już w trzeciej klasie, pani Kasia Mierzwa stworzyła dla nas dodatkowe tańce. Zaczęliśmy już trochę więcej tańczyć i występować w pokazach.

Zajęć nie prowadziła już wtedy pani Kasia, tylko pani Weronika, a obecnie nasze zajęcia prowadzi pan Kamil, chłopak pani Weroniki. Ja niestety przeszłam do starszej grupy, ponieważ partner nie miał partnerki i teraz mam codziennie treningi. Pan Patryk często organizuje tydzień crossfitu,

to znaczy że codziennie mamy zajęcia sportowe. Tańce to trudny sport, a każdy myśli, że to takie łatwe, a ci co tańczą lub tańczyli to wiedzą, że to jest duży wysiłek fizyczny. Zajęcia bardzo rozciągają ciało, co jest wspaniałe i nie ukrywam, że naszą klasę tańce uzależniły. Nie wiem dlaczego

niektórzy nie uważają, że to jest sport.

Mam nadzieję, że zmienicie zdanie, bo to nie jest miłe, jak ktoś solidnie trenuje, a ktoś inny mówi, że to nie sport.

Maja Witczak

Świąteczny czas

Święta to piękny czas, spędza się go z rodziną. Jest magicznie. W tych chwilach można się naprawdę dobrze bawić.

Jest to czas, kiedy każdy siada przy stole i dzieli się opłatkiem. Jest dużo potraw, na przykład uszka i pierogi. Potem

wszyscy otwierają prezenty i się cieszą. To jest naprawdę radosna chwila.

Julia Maciejaska



Magia Świąt!

Pixabay

Znowu zdalne!



Świąteczne zdalne...

Pixabay

Już drugi raz w tym roku szkolnym idziemy na zdalne. Niektórzy się cieszą, bo będą spędzać czas przed komputerem, inni są smutni,

bo będą siedzieć w domu. Plusy zdalnego są niewielkie, ponieważ nie można się spotykać w szkole i na przerwie. Minusów

jest wiele, bo nie wszystkim się uśmiecha spędzanie całego dnia przed komputerem.

Helena Kryńska

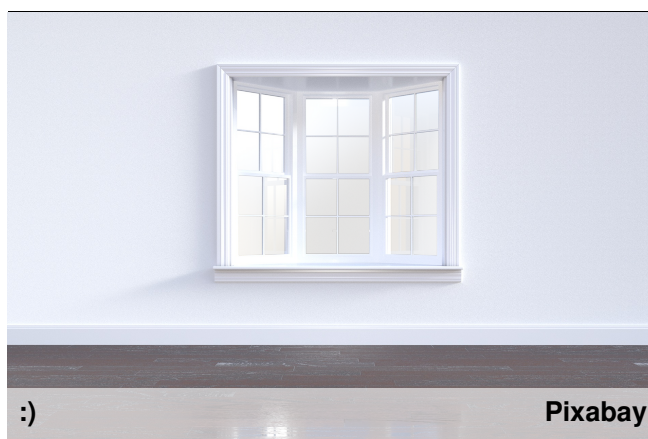
Okno i ja

Pewnego zwyczajnego dnia, gdy poszłam na gazetkę szkolną, było mi zimno i zobaczyłam, że jest otwarte okno. Próbowałam

je zamknąć, ale się nie udało, ale próbowałam i w końcu się udało. Zobaczyłam również, że inne okno też jest otwarte, ale moja koleżanka już je zamknęła,

więc otworzyłam je znowu i zamknęłam, a potem wszyscy bili mi brawa. Koniec.

Amelia Bocian



:)

Pixabay

STOPKA REDAKCYJNA

Numer zredagowali: Maja Witczak, Amelia Bocian, Helena Kryńska, Julia Maciejaska, Krzysztof Kurzydło

Zdjęcia: Pixabay

Redaktor naczelna: Justyna Zaryczańska