



## SZKOLNY FESTIWAL NAUKI



**Dziękujemy za cały rok szkolny z programem  
Szkoła z klasą 2.0**

**Dostaliśmy tytuł szkoły  
Eksperckiej ! Dziękujemy**

Uważam, że Szkolny Festiwal Nauki 2.0 to wydarzenie szkolne, które pokazuje jak wielkie pokłady kreatywności tkwią w naszych uczniach. Dowodem tego były pomysły na projekty oraz umiejętność wykorzystania TIK do ich realizacji. Sam Festiwal zajął w szkole cały dzień. Warsztaty i pokazy uczniowskie były precyzyjnie przygotowane. Wszystkim nauczycielom i uczniom serdecznie gratuluję ukończenia programu.

6 czerwca odbył się Szkolny Festiwal Nauki. To impreza podsumowująca program Szkoły z klasą 2.0. Ma na celu przedstawienie projektów uczniowskich, które były realizowane w programie. Do Festiwalu włączyła się cała szkoła. Wszyscy nauczyciele biorący udział w programie uczestniczyli w wydarzeniu. O naszym

Festiwalu informowały banery, które zawiesiliśmy nad drzwiami świetlicy szkolnej.

Przed Festiwalem Zespół Nauczycieli 2.0 spotkał się, by omówić koncepcję imprezy.

Nauczyciele przeprowadzili też dla zaproszonych gości warsztaty na temat wykorzystania TIK. M.B

## Gimnazjum im. Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Dydni na wycieczce do stolicy .



1- 2-3 czerwca uczniowie wyjechali o 4.00 nad ranem . Była to wycieczka klas 3 gimnazjum .Jechali 7 godzin . Byli między innymi w Łazienkach , na koncercie Chopinowskim . W Koperniku, w muzeum

powstania warszawskiego, sejmie, pałacu w Wilanowie , w Pałacu Kultury i Nauki , jechali metrem.Byli na starym mieście i oczywiście największej galerii uczniowie zwiedzą

w Polsce czyli w Złoty tarasach Zwiedzili całą Warszawę . Wrócili bardzo późno w nocy ale pełni wrażeń ze stolicy . Podróże kształcą, więc z pewnością każdy z

gimnazjalistów coś zapamiętał, jakiś obraz zatrzymał w sercu i odtworzy po powrocie. Warszawa jest jednym z najpiękniejszych polskich miast i myślę, że jeszcze nie jeden raz nasi

## Ciekawe miejsca w Polsce

Polska to fenomenalna mekka turystyczna, która koncentruje na swoich terenach dużo ciekawych punktów, które są w stanie stać się dla turystów clou wycieczki.

Wszystko zależy od samego turysty i od tego, czego on szuka, jeśli pragniemy odpocząć – spokojne plaże nad polskim morzem, czy też góry, które zapraszają na aktywny wypoczynek są najlepszym wyborem. Chcemy się zabawić? Zatem proponujemy Warszawę, bądź też Kraków i atrakcyjny clubbing.

**Aktywna Edukacja w naszej szkole.** Co roku nasza szkoła uczestniczy w programach Centrum Edukacji Obywatelskiej. Ubiegły rok upłynął pod hasłem Szkoły z klasą 2.0, w tym roku uczestniczymy w programie CEO , mającym na celu efektywne wprowadzenie nauczania z TIK. Nauczyciele sami się szkolą w kursach internetowych,

a potem zdobytą wiedzę dzielą się z innymi, także uczniami. bardzo nas to cieszy, ponieważ zauważamy większe wykorzystanie sprzętu informatycznego na lekcjach. A naszym nauczycielom życzymy sukcesów.

Vlb



## NOWY ROK BIEŻY

Czas szybko płynie i ani się nie obejrzelśmy, a mamy Nowy 2015 rok. Żal nam starego roku, ale nowy niesie nadzieję na lepsze jutro. Przed nami jeszcze ponad pół roku nauki. Życzymy sobie i wszystkim naszym czytelnikom samych radosnych chwil, wielu sukcesów, oby sprawdziany

i egzaminy napisane były na jak najwyższym poziomie, a nauczyciele byli z nas dumni.

**WSZYSTKIEGO NAJLEPSZEGO!**

Redakcja "Jadwizanki"

## COŚ DLA MŁODYCH INTERNAUTÓW KILKA UWAG O GRACH ON-LINE



Bardzo lubię grać w gry, które polegają na budowaniu, tworzeniu i kreowaniu nowych światów.

Jedną z takich gier jest Minecraft. To gra MMORPG czyli gracz znajduje się na jakimś terenie: pustynia, łąka, las, dżungla i musi zbierać surowce, aby zbudować schronienie na noc. W nocy bowiem pojawiają się potwory: szkielety, zombi, pająki, Creepery (czyli zielone prostokąty, które wybuchają) i Endermany (duże czarne

postacie, które teleportują się i cię zabijają). By uniknąć pojawienia się po odrodzeniu gdzieś daleko od swojego domku, należy się przespać. Nie zapomnijmy o różnych przedmiotach. Czyli: kilofie, siekierze, mieczu, łopacie, motyce czy pochodni. Należy wpisać na YouTube "Craftingi przedmiotów do Minecraft". By nie umrzeć trzeba zabić zwierzęta takie jak: świnka, krowa, owca, kura. Przed

spożyciem mięsa wyoada je upiec. Po wejściu do gry mamy dwa tryby: SinguPlayer, MultiPlayer. Po kliknięciu SinguPlayer mamy w prawym dolnym rogu opcje "CreateWorld". Klikamy w nią i na samej górze wpisujemy nazwę świata a potem klikamy "CreateWorld". Znajdujemy się w naszym świecie i walczymy o przetrwanie. Radzę przed zagraniem oglądnąć kilka odcinków survival Minecraft na Youtube.

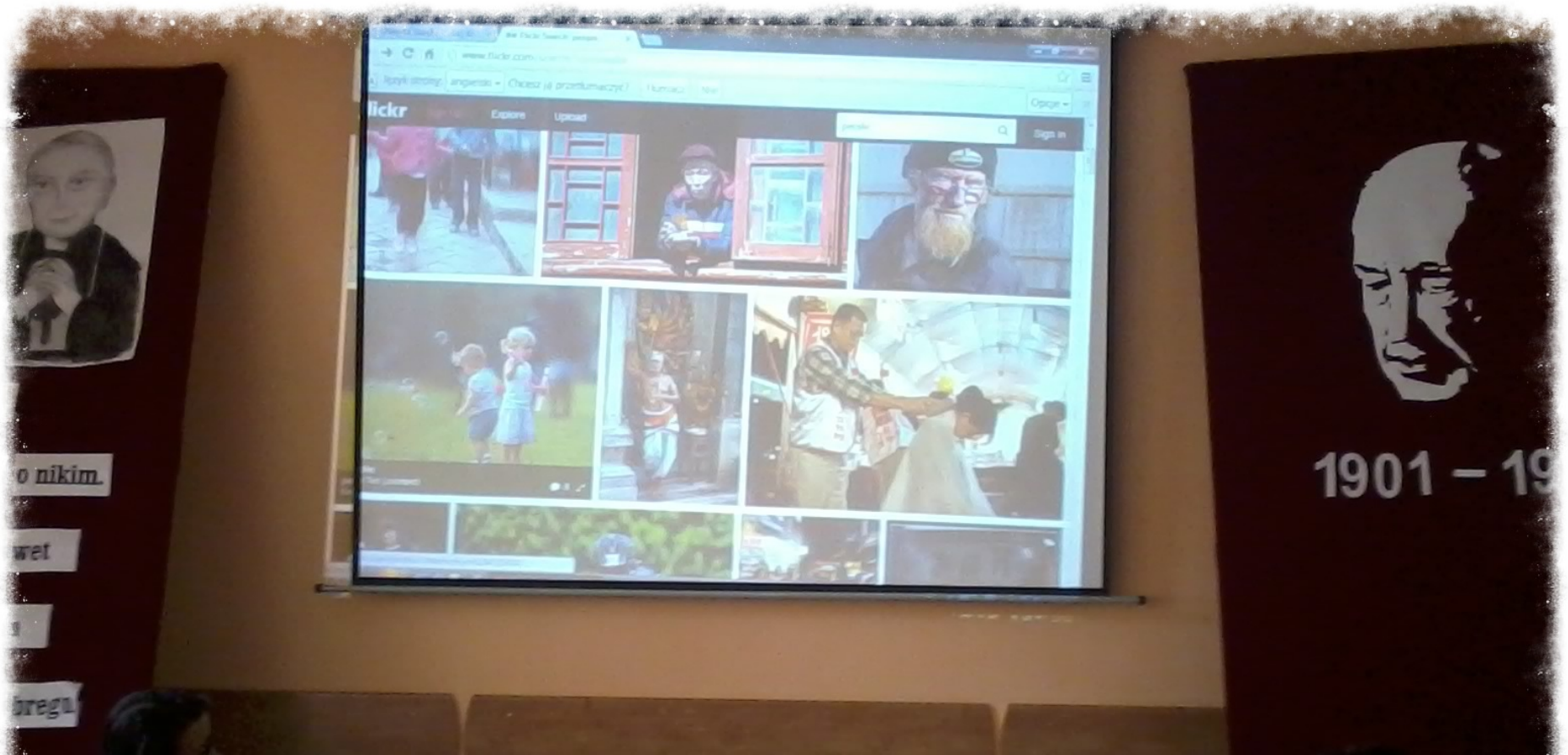
A na MultiPlayer mamy opcje takie jak "AddServer". Po kliknięciu, na samej górze wpisujemy: Gamoria.pl lub msg.pl. Po wejściu wpisujemy /register nasze hasło i powtarzamy hasło i szukajcie osoby o nicku Yasu. To koniec. Mam nadzieję, że gra się Wam spodoba. Inną grą, która może zaciekawić szczególnie dziewczyny jest The SIMS, komputerowa gra symulacyjna. Gracz ma jedynie za zadanie organizowanie

czasu kierowanym przez niego wirtualnym postaciom, zwanym [Simami](#) i pomagając im w osiąganiu ich własnych celów rozwojowych. Z tego powodu gra może potencjalnie toczyć się w nieskończoność. Gracz wydaje polecenia, co Simowie mają robić w danym czasie, np. czy mają się bawić, czytać, ćwiczyć swoje umiejętności. Simy muszą mieć zaplanowane codzienne czynności, takie jak higiena osobista, jedzenie, czy sen. Jeżeli gracz zapomni o tych czynnościach, Simy najpierw zachorują, a później umrą. Niestety gra

Jakub  
Wojnowski  
kl. IVb

## Z AKTYWNA EDUKACJĄ BARDZIEJ INTERESUJĄCO

*Aktywna Edukacja to program CEO, który ma na celu rozpowszechnianie TIK w uczeniu się i nauczanie.*



Głównym celem programu Aktywna Edukacja jest wyposażenie nauczycieli w wiedzę i umiejętności niezbędne, by wdrażanie technologii informacyjno - komunikacyjnych (TIK) przyniosło jak największy pożytek. Uczestnicy programu poznają rozwiązania metodyczne i organizacyjne pozwalające wykorzystać nowoczesny sprzęt w taki sposób, by jak najlepiej wspierał proces nauczania i uczenia się uczniów. Wszystkie

działania organizatora koncentrują się wokół czterech głównych problemów:

1. Sprzętu, czyli przygotowanie szkoły do przemyślanego zakupu sprzętu oraz efektywnego wykorzystania tego, czym dysponują.
2. Organizacji, czyli wypracowania i wdrożenia rozwiązań, które sprawią, że narzędzia TIK przyczynią się do podniesienia jakości pracy szkoły.
3. Metodyki - pokazania,

jak narzędzia TIK mogą wspomóc nauczyciela.

4. Współpracy - wymiany doświadczeń pomiędzy nauczycielami. Nauczyciele biorący udział w programie uczestniczą w kursie e-learningowym zapoznając się z materiałami dydaktycznymi wypracowują sposoby wykorzystania TIK na swoich lekcjach. Uczestniczą także w spotkaniach zespołu w wymiany doświadczeń. Dzielą się swoimi spostrzeżeniami,

wypracowują dobre praktyki. Niewątpliwie uczestnictwo w kursie wiąże się z poświęceniem swojego wolnego czasu na przeczytanie materiałów dydaktycznych i późniejszą pracę z uczniami. Jednak mądre wykorzystanie technologii informacyjno - komunikacyjnych w procesie nauczania sprzyja uczeniu się i sprawia, że nasze lekcje są atrakcyjne dla ucznia. Same technologie jednak

nie wystarczają. Jeśli nauczyciele nie będą widzieli potrzeby ich wykorzystania, nie będą podchodzili z pasją do tego, co robią, to TIK nie będzie miało sensu. Ponadto trzeba jeszcze zarazić swoim sposobem uczenia i pozostałych nauczycieli, i samych uczniów. Wówczas będziemy mogli powiedzieć o sukcesie edukacyjnym. Jest wiele sposobów na aktywne nauczania. Od wykorzystania komputerów na lekcjach, po tablice

interaktywne do programów edukacyjnych i portali, które z powodzeniem możemy wykorzystywać podczas naszych lekcji. Oto kilka linków, które pomogą odnaleźć coś ciekawego:

<http://goanimate.com/tworz> filmów animowanych, <http://www.jigsawpuzzle.com/> puzzle, wstawiamy zdjęcie, wybieramy rozmiar i układamy! <http://edu.glogster.com/?ref=com>, tworzenie interaktywnego plakatu. <https://storybird.com/>, dla młodszych dzieci, tworzysz

